Wilde Lande

http://www.wilde-lande.de
https://forum.wilde-lande.de

Name **NAME**	Volk	Größe	Beruf
Gesinnung	Klasse	Gewicht	Alter

ST	GE	KO
0	0	0
0	0	0

RK

0

0

TP

0

RK = 10 + GE-Bonus + Rüstungsbonus
RK gegen Berührung = 10 + GE-Bonus
RK auf dem falschen Fuß = 10 + Rüstungsbonus

IN	WE	CH
0	0	0
0	0	0

Ini	SR	ZR
0	0	0

Angriffsbonus **0**

Rettungswürfe

Ref	Wil	Zäh
0	0	0
+ GE-Bonus	+ WE-Bonus	+ KO-Bonus

Bewegungsdistanz

Waffen für Nahkampf

Waffe	Angriff	Schaden

Waffen für Fernkampf

Waffe	Angriff	Schaden	Reichweite	Munition

Angriffsoptionen

- ☐ Bedrängen
- ☐ Defensiv
- ☐ Entwaffnen
- ☐ Rundumschlag
- ☐ Wuchtschlag

Sonstiges

Credits: Shield by Ajith S, Paw by Sasha Olivero, multiply by Doejo, Swords by Mateus Leal,Bullseye by Beau Wingfield, Stars by Sara, Pouch by Hea Poh Lin, Coins by Thomas Uebe, Arrows by Berkay Sargın, Gears by Tim Smith, Spellbook by Michael Norris.
All icons taken from the Noun Project

Wilde Lande

http://www.wilde-lande.de
https://forum.wilde-lande.de

Volks- und Klassenfertigkeiten

Ausrüstung

Gegenstand	Gewicht
	1
	1
	0,5
GESAMT	2.5

0

Vermögen

GM	SM	KM
999	999	999

Erfahrungspunkte

Fertigkeiten

	Punkte	Bonus		Gesamt
Akrobatik		0	GE	
Arkanes Handwerk*		0	IN	
Athletik		0	KO	
Feldherrenkunst		0	IN	
Fingerfertigkeit		0	GE	
Handwerk		0	IN	
Heilkunde		0	WE	
Heimlichkeit		0	GE	
Mechanik		0	GE	
Mythos		0	WE	
Seefahrt*		0	WE	
Suchen		0	WE	
Wahrnehmung		0	WE	
Wildnis*		0	WE	

* Um die Fertigkeit anzuwenden, muss der Charakter einen Fertigkeitswert von mindestens 1 haben.

Credits: Shield by Ajith S, Paw by Sasha Olivero, multiply by Doejo, Swords by Mateus Leal,Bullseye by Beau Wingfield, Stars by Sara, Pouch by Hea Poh Lin, Coins by Thomas Uebe, Arrows by Berkay Sargın, Gears by Tim Smith, Spellbook by Michael Norris.
All icons taken from the Noun Project

Wilde Lande

http://www.wilde-lande.de
https://forum.wilde-lande.de

Zauber

Name	Stufe	SG	Vorbereitet